

SPEELWIJZE

Vaardighedenspel

Met dit spel kan u op speelse wijze nagaan of u over de juiste vaardigheden beschikt om de omgang met uzelf en anderen zo prettig en effectief mogelijk te maken. Het VAARDIGHEDENSPEL helpt u een antwoord te krijgen op vragen als: Welke vaardigheden vind ik belangrijk en in welke mate beheers ik die? Hoe beoordelen anderen mijn vaardigheden? Welke vaardigheden wil ik me meer eigen maken?



Het VAARDIGHEDENSPEL bestaat uit 140 kaarten met daarop sociale en communicatieve vaardigheden. Ook zijn er 4 lege kaarten voor evt. aanvullingen. De symboliek van de balkjes op de kaarten is die van het verkeerslicht:



- Groen betekent doorrijden: u beheerst een vaardigheid goed.
- Oranje betekent stoppen of vlug doorrijden: u beheerst een vaardigheid redelijk ('het kan ermee door').
- Rood betekent: u beheerst een vaardigheid onvoldoende.

De vaardigheden zijn verdeeld in 16 groepen of competentiegebieden (de nummers van de bijbehorende kaarten staan tussen haakjes):

1. Communicatie (1-22)
2. Samenwerken (23-45)
3. Zelfmanagement (46-60)
4. Leidinggeven (61-72)
5. Coachen (73-80)
6. Klantgerichtheid (81-88)
7. Feedback (89-93)
8. Assertiviteit (94-98)
9. Conflicthantering en onderhandelen (99-104)
10. Time-management (105-108)
11. Stressmanagement (109-112)
12. Probleemoplossing (113-116)
13. Besluitvorming (117-121)
14. Presenteren (122-125)
15. Omgaan met informatie (126-129)
16. Verandermanagement (130-140)

Sommige vaardigheden zijn in te delen bij meerdere groepen. U kan deze groepsindeling naar eigen inzicht wijzigen. Op de kaarten in het spel is de groepsindeling niet aangegeven. De reden daarvan is dat het voor de spelers erg leerzaam is zélf de vaardigheden te selecteren die van belang zijn in een bepaalde functie of situatie, zonder daarbij gehinderd te worden door een vastgestelde groepsindeling.

Onderstaande spelvormen zijn gericht op het privéleven. Als u 'privéleven' vervangt door 'functie' of 'werk', kan u ze ook heel goed toepassen op werksituaties. Voor de tweede en de derde spelvorm is het noodzakelijk dat de spelers elkaar goed kennen. Bij spelvorm één is dat niet nodig. Schud vooraf de kaarten. Bij elke spelvorm kan u het aantal kaarten waarmee u werkt of die u selecteert, naar eigen inzicht wijzigen.

Spelvorm 1 (2 spelers)

VAARDIGHEDENPROFIEL

De bedoeling bij deze spelvorm is dat u het eigen vaardighedenprofiel legt en met elkaar bespreekt. Ieder ontvangt daartoe de helft van het aantal kaarten. Beide spelers hebben pen en papier nodig.

1. Maak een selectie van maximaal 25 vaardigheden die voor uw privéleven erg belangrijk zijn en leg ze op een stapeltje.
2. Neem de kaarten één voor één van het stapeltje en breng ze onder bij één van de volgende drie rijen:
 - De groene rij: de vaardigheden die u goed beheerst. Leg de kaarten zó over elkaar heen, dat u behalve de tekst alleen het groene balkje ziet.
 - De oranje rij: de vaardigheden die u redelijk beheerst. Leg de kaarten zó over elkaar heen, dat u behalve de tekst het groene en het oranje balkje ziet.
 - De rode rij: de vaardigheden die u onvoldoende beheerst. Leg de kaarten zó over elkaar heen, dat u behalve de tekst alleen het rode balkje ziet.
3. Ga door totdat het stapeltje kaarten op is. Selecteer per rij de (max.) vier belangrijkste kaarten en leg deze vervolgens bovenaan.
4. Nu is uw vaardighedenprofiel klaar. Bespreek elkaars profiel. Schrijf het resultaat op, zodat u er later nog eens naar kan kijken. De vaardigheden die in de oranje en de rode rij bovenaan liggen, hebben prioriteit om aan te werken. Hoe zou u ze kunnen verbeteren?

Spelvorm 2 (2-8 spelers)

HOE ANDEREN UW VAARDIGHEDEN ZIEN

1. Maak een voorselectie van vaardigheden die in het privéleven van belang kunnen zijn en leg de kaarten blind op een stapeltje.
2. Alle deelnemers nemen een kaart van het stapeltje en gaan na wie van de andere deelnemers

deze vaardigheid het beste beheerst. U mag de kaart dus niet aan uzelf toebedelen.

3. Leg om de beurt de kaart bij de betreffende persoon neer en motiveer uw keuze. De deelnemer die de kaart ontvangt, vraagt indien nodig om verheldering. Indien een kaart op geen van de spelers van toepassing is, wordt deze op een apart stapeltje gelegd. Als alle deelnemers een vaardigheid goed beheersen, wordt de betreffende kaart open in het midden van de tafel gelegd.
4. Het spel gaat door totdat ieder tien kaarten ontvangen heeft of totdat het stapeltje kaarten op is. Het eindresultaat is dat elke deelnemer een beeld heeft van hoe de anderen zijn of haar vaardigheden inschatten. Bespreek dit eindresultaat met elkaar. Ieder geeft daarbij aan wat hij of zij wel of niet herkent.

Spelvorm 3 (2-8 spelers)

BETEKENIS VAN VAARDIGHEDEN

1. Maak een voorselectie van vaardigheden die in het privéleven van belang kunnen zijn en leg de kaarten blind op een stapeltje.
2. Alle deelnemers nemen een kaart van het stapeltje en denken na over de volgende vragen:
 - Wat houdt deze vaardigheid in?
 - Is deze vaardigheid in mijn privéleven van belang? Zo ja, in welke situatie(s)?
 - Hoe vaak gebruik ik deze vaardigheid (soms, regelmatig of vaak)?
3. Om de beurt geven de deelnemers antwoord op de vragen. Andere deelnemers geven daar hun reactie op. Probeer het met elkaar eens te worden. Indien een kaart niet voor het privéleven van belang is, wordt deze op een apart stapeltje gelegd. Kaarten die daarvoor wel van belang zijn, worden in drie horizontale rijen gelegd:
 - De bovenste rij: vaardigheden die vaak worden gebruikt.
 - De middelste rij: vaardigheden die regelmatig worden gebruikt.
 - De onderste rij: vaardigheden die soms worden gebruikt.
4. Ga door totdat de kaarten op zijn of totdat in de bovenste rij 15 kaarten liggen. Welke van de vaardigheden waren nieuw voor u? Over welke kaarten werd men het gemakkelijk/lastig eens? Bekijk vervolgens de drie rijen kaarten. Zijn er vaardigheden in de middelste of onderste rij die u vaker zou willen gebruiken? Zijn er medespelers die deze vaardigheid vaker toepassen dan u? Zo ja, wat zou u van hen kunnen leren?

HANDLEIDING VAARDIGHEDENSPEL



Het VAARDIGHEDENSPEL kan ook in nagenoeg alle werksituaties worden gebruikt als een hulpmiddel om het functioneren van mensen en de wijze van communiceren te bespreken.

Voor de docent, trainer, coach of manager die goed met het spel wilt werken, is de ringband '**HANDLEIDING VAARDIGHEDENSPEL**' (ISBN 97890-74123-051) zeer interessant en bruikbaar. In deze



handleiding vindt u 30 spelvormen en de benodigde instructies om het spel veilig en effectief te kunnen gebruiken. Enkele toepassingsmogelijkheden zijn: functioneringsgesprekken, samenwerking in teams, individuele coaching, analyse van communicatieproblemen, feedback geven en het vaststellen van de opleidingsbehoefte. Deze handleiding bevat eveneens de **VAARDIGHEDENMATRIX** (A2-formaat). Met dit instrument kan u in één oogopslag zowel iemands arbeidsvreugde aflezen, als ook de mate waarin deze persoon over de gewenste vaardigheden beschikt.

	1	2	3	4	5
goed	1	2	3	4	5
matig	6	7	8	9	10
matig slecht	11	12	13	14	15

VORMING OF TRAINING

Wens je vertrouwd te raken met de vele mogelijkheden van het VAARDIGHEDENSPEL?

Wens je ook onze andere spellen beter te kennen?

Dan raden wij je aan een vorming of training bij ons te volgen (via open inschrijving of in-company). Je oefent met (nieuwe) spelvormen en je ontvangt tips om de spellen zo optimaal mogelijk te gebruiken in je eigen situatie.

Meer weten?

Neem contact met ons op of kijk snel op onze website www.CREAREpartners.com.

ANDERE SPELLEN

Het VAARDIGHEDENSPEL maakt deel uit van een serie van in totaal 17 kaartspellen.

Onze spellen zijn ook heel geschikt als **relatiegeschenk**.

Wij verzorgen vorming en trainingen in het leren werken met deze spellen.

Meer informatie kan je vinden op www.CREAREpartners.com. Daar kan je ook deze spelregels downloaden.

Een gedeelte van de spellen zijn leverbaar **in meerdere talen** en uitgegeven door en verkrijgbaar bij:

Voor België:

CREARE Depuydt & Partners
Revinzestraat 102
B-8820 Torhout

Tel.: ++ 32 (0)497 324 426
www.CREAREpartners.com
email: info@CREAREpartners.com

Voor Nederland:

Gerrickens | *training & advies*
Rompertdreef 41
NL-5233 ED 's-Hertogenbosch

Tel.: ++ 31 (0)736 42 74 11
www.kwaliteitenspel.nl
email: info@kwaliteitenspel.nl

© 2000, Peter Gerrickens, 's-Hertogenbosch.
Zesde druk, 2008. ISBN 97890-74123-044 NUR 780