

SPELVORM VAARDIGHEDENMATRIX

DOELEN

1. Het op een rijtje zetten van de eigen vaardigheden.
2. Een beeld krijgen van de mate waarin iemand plezier beleeft aan het toepassen van afzonderlijke vaardigheden.
3. Knelpunten én groeimogelijkheden van een persoon in zijn functie in kaart brengen.

RANDVOORWAARDEN

1. Deze spelvorm wordt alleen gespeeld of met een coach of gesprekspartner erbij.
2. Nodig: het gehele spel. Pen en papier. Het spelbord 'Vaardighedenmatrix'.
3. Speelduur: 40 - 60 min.

WERKWIJZE

1. Maak een selectie van maximaal 25 vaardigheden die voor jouw functie erg belangrijk zijn en leg ze open op tafel. De overige kaarten worden opzij gelegd.
2. Het leggen van de kaarten op de Vaardighedenmatrix gebeurt in drie rondes. In de eerste ronde bepaal je hoe leuk je het vindt de selecteerde vaardigheden toe te passen. Bekijk de kaartjes een-voor-een, en leg ze op één van de vijf kolommen (heel erg leuk, leuk, neutraal, niet zo leuk of helemaal niet leuk) van de Vaardighedenmatrix. Ga op jouw gevoel af en denk niet te lang na. Jouw eerste indruk is hier meestal de beste.
3. Vervolgens gaat het in de tweede ronde om de mate waarin je de geselecteerde vaardigheden beheerst. Neem nu per kolom het stapeltje kaarten en leg ze één voor één in het betreffende vakje ('goed', 'redelijk' en 'onvoldoende') van de Vaardighedenmatrix. Probeer je bij de keuze van de mate waarin je een vaardigheid beheerst, niet te laten leiden door wat je wel of niet leuk vindt om te doen.
4. Leg per vakje de kaarten van boven naar beneden in volgorde, te beginnen met dié vaardigheid binnen dat vakje die het belangrijkste is in jouw werk.
Nu is jouw Vaardighedenmatrix klaar. Bekijk het resultaat en trek jouw eigen conclusies. Enkele aandachtspunten daarbij zijn:
 - Vergelijk het aantal kaarten dat in de verschillende vakjes ligt, met elkaar. Wat valt jou daaraan op?
 - De vaardigheden in vak 6, 7, 11 en 12 bieden interessante mogelijkheden tot bijscholing, omdat je daar gemotiveerd voor bent.
 - Als in vak 4 en 5 vooral vaardigheden liggen die vaak worden gebruikt, ligt daar een risico voor burnout.
 - Als sommige vaardigheden die in vak 11 of 12 zitten, te lang niet worden toegepast, bestaat het risico dat ze in vak 14 of 15 terecht komen.
 - Welke gedachten en gevoelens kwamen er bij jou op toen je de kaartjes legde, zowel in de eerste ronde als in de tweede ronde?

5. Neem het stapeltje kaarten dat je bij stap 1 opzij hebt gelegd. Haal die kaarten met vaardigheden eruit die je leuk vindt om toe te passen. Vergelijk deze kaarten met de kaarten die in vak 1, 2, 6, 7, 11 en 12 liggen. Vraag je vervolgens af of je in jouw huidige functie vaardigheden die je leuk vindt, voldoende kunt toepassen.
6. Schrijf het resultaat op, zodat je er later nog eens naar kunt kijken. Je kunt dat doen door voor elk vakje de nummers van de erin gelegde kaarten te vermelden.

TOELICHTING

1. Bij stap 1 is het soms zinvol de frequentie waarin een vaardigheid wordt gebruikt in de spelvorm te betrekken. Maak in dat geval vier stapeltjes: 'nooit', 'soms', 'regelmatig' en 'vaak'. Ga vervolgens het eerst aan de slag met het stapeltje 'vaak'.
2. Deze spelvorm kun je ook spelen in aanwezigheid van iemand die jou goed kent, zodat je feedback op het resultaat kunt krijgen. Als je elkaar goed kent, kun je ook om de beurt de Vaardighedenmatrix leggen.
3. Stap 2 en 3 kunnen ook worden gecombineerd. Dit werkt sneller, maar het is ook moeilijker.

SPELVARIANT

Gebruik de Vaardighedenmatrix als onderdeel van een beroepskeuzetest of als een heroriëntatie op iemands loopbaan. In dat geval is de persoon die de matrix legt het startpunt en niet zijn functie. De werkwijze is dan als volgt:

- a. Maak gebruik van een selectie uit de vaardigheden. Leg de kaarten één voor één in het betreffende vakje van de Vaardighedenmatrix.
- b. Bekijk het resultaat en trek jouw eigen conclusies. Richt je daarbij vooral op de vakken 1, 2, 6, 7, 11 en 12. Daarin liggen immers de vaardigheden die je leuk vindt.

Bij deze spelvariant kun je vaardigheden tegenkomen waar je nog nooit mee te maken gehad hebt. Je kunt die even apart leggen, omdat je ze wellicht minder gemakkelijk een plek kunt geven in de matrix.